

SPŠELEKTRON

Křížovky, sudoku a spousta
dalšího zábavného čtení

Užitečné rady pro začínající
programátory

Den otevřených
dveří



Návšteva z Ameriky

Dne 11.11.2014 – Tělocvična SPŠE Tohoto dne v tělocvičně naší školy proběhla velice vzácná a výjimečná akce pořádaná křesťanskou skupinou. Tato akce má název Exit Tour. Součástí této události byly také přednášky k zamyšlení na témata např. (problematika HIV , Drog, Vztahů, a mnoho dalších...) ,ale hlavní částí pro studenty se stalo vystoupení křesťanské americké kapely Safe Haven.



Polovina studentů neměla o této akci ani tušení, takže to bylo příjemné překvapení, když se celá škola shromáždila v tělocvičně a tato skupina mohla ukázat ,co umí. Z počátku všichni na američany nevěřičně hleděli ,ale stačily dvě skladby a z klidné skupiny studentů se stal skákající dav, jako na letních festivalech. A po dalších dvou už znali texty některých z písní.

Podle ohlasu ostatních měla tato akce velký úspěch, všichni se dobře bavili a tohoto dne vznikla legendární „selfie“, která bude ještě několik let putovat břehy internetu. Hlavním přínosem pro studenty bylo ,že většina z nich poprvé zažila hudební akci bez kapky alkoholu. A těm ,kterým to chybělo , ti si to mohli vynahradit následující den v klubu Stolárna ,kde tato skupina vystupovala.



Aktuality

Programování pro začátečníky

C

Programovací prostředí je Dev C++. Není objektově orientovaný. Pro začátečníky příliš omezený.

Struktura kódu

```
#include <hlavičkový  
soubor.h>  
  
//deklarace proměnných a  
funkcí  
  
Int main()  
{  
  
    //příkazy  
  
    return 0;  
}  
  
//definice funkcí
```

C++

Programovací prostředí je Dev C++ nebo Visual Studio C++. Je-li použito Visual Studio, aplikace využívá knihoven .NET Framework, které je nutno nainstalovat ve Windows 7 a nižších verzích. Je objektově orientovaný a je nadstavbou jazyka C. Vhodnější pro začátečníky.

Struktura kódu

```
#include <knihovna >  
  
using namespace std;  
  
//deklarace proměnných a  
funkcí  
  
Int main()  
{  
  
    //příkazy  
  
    return 0;  
}  
  
//definice funkcí
```

C#

Programovací prostředí je Visual Studio C#. Visual Studio využívá knihoven .NET Framework, které je nutno nainstalovat ve Windows 7 a nižších verzích. Je objektově orientovaný a je založen na jazyku C. Nejvhodnější pro začátečníky nejen díky skvělé nápovědě. Podporuje češtinu.

Struktura kódu

```
using knihovna;  
  
//deklarace proměnných a  
funkcí  
  
void main()  
{  
  
    //příkazy  
}  
  
//definice funkce
```

3 zákony pro dobrý program:

- 1. Program musí mít minimální hardwarové nároky (CPU, RAM)**
Nedeklarujte zbytečné proměnné, když je nepoužíváte.
- 2. Program musí být efektivní, pokud to není v rozporu s 1. Zákonem**
Nenačítejte zbytečně proměnné, nebo nepočítejte konstantní vzorce vícekrát.
- 3. Program by neměl být omezený, pokud to není v rozporu s 1. a 2. Zákonem**
Máte-li například načíst 10 kladných čísel, je lepší ukončit cyklus při zadání záporného čísla, než jej omezit jen na 10 čísel.

GRAND THEFT AUTO V



Pravděpodobně nejočekávanější hra roku dorazila na pulty obchodů 17. Září 2014, zatím bohužel jen konzolová verze, ale na verzi pro PC se podle serveru GameSeek můžeme údajně těšit již v listopadu 2014.

GTA V je zatím posledním přírůstkem do sérií GTA, která je zde s námi již úctyhodných 16 let a rozhodně se nemá za co stydět. Ba naopak, podle mnoha herních serverů a časopisů jde dokonce o hru desetiletí. Samotný výdělek hry už mluví za vše. Jen v první den prodeje se prodalo neuvěřitelných 800 miliónů kopií hry, do tří dnů pak hra vynesla celou 1 miliardu.

Není se však čemu divit, já osobně jsem zatím nenarazil na negativní ohlas ke hře. Hra obsahuje mnoho novinek a převratných věcí, jako např. hraní ne za jednoho, ale rovnou za tři hlavní hrdiny nebo největší otevřený svět v dějinách počítačových her...

ASSASSINS CREED: BLACK FLAG

Nejnovější díl assasínské ságy nás tentokrát zavedl do nebezpečných Karibských moří v době pirátství. Neočekávejte však vousatého piráta s dřevěnou nohou a hákem místo ruky, takoví pirátí už dávno vyšli z módy. Edward Kenway je sice pirát, ale podle mnoha mnoha recenzí je rovněž označován za prozatím nejlepšího hlavního hrdinu celé série. Není se však čemu divit, o Altairovi toho z prvního dílu nevíme skoro nic, dokonce ani jeho obličej. Ezio z následujících dílu byl již lepší, ale stále se v mnohých částích hry choval hloupě, a Connor by se dal jedním slovem popsat jako hippík. Edward, Connorův dědeček, naproti nim působí více přátelsky a lidsky. Často se nebojí zapojit do své řeči i trochu ostřejší slovník.

Celá hra se odehrává v slunném Karibiku, jak už jsem se zmínil výše. Oproti minulým dílům se hra zaměřuje více na lodě, mořeplavectví a souboje na moři. Dle mého názoru se hra opět povedla. Co jiného taky čekat od Ubisoftu...



PLAYSTATION 4

ZÁBAVA

Sudoku

		1	6			3	4	8
					9			
6			4	8		1		9
		7	8			9		
			5	2	3			
		2			7	4		
7		6		4	8		1	
			7					
2	4	3			1	7		

	8	9					3	
2		5					8	7
	4		5			9		
	1		9	3				6
		3				8		
4				7	2		5	
		4			1		7	
9	7					1		8
	6					5	4	